



Saladiers ronds en pulpe Ø14cm

Emballages alimentaires en bagasse BEPULP

Sabert Bepulp offre une gammes de barquettes alimentaires innovantes et recyclables, d'origine végétale. Elles constituent le meilleur choix en matière d'emballage alimentaire, car elles associent un design naturel à des performances exceptionnelles, en utilisant de la pulpe provenant de fibres d'origine végétale, des matériaux naturels qui sont à la fois abondants et renouvelables sans ajout intentionnel de PFAS.

Toute la gamme d'emballages alimentaires Bepulp HC est compostable à domicile et recyclable. Elle offre de nombreux usages (bol à salade, poke bowl, boîte à pâtes,...). Ils sont prêts à être utilisés sur la table et conçus pour résister à toutes les conditions, du congélateur au four. Sabert fabrique à la fois les bases et les couvercles, ce qui garantit un ajustement optimal du couvercle et une résistance aux fuites. Pour des utilisations multiples, vous avez le choix entre trois couvercles : les couvercles en pulpe (entièrement recyclables), les couvercles en PET (pour une excellente visibilité du produit) et les couvercles en PP résistants à la chaleur.

*notre gamme HC est microondable seulement sous conditions strictes.

Détails produit

Nom : Buddah bowl 500ml

Code produit : PUL12016HC

Dimensions : Ø140x66

Volume : 500ml

Unité d'emballage : 4x75p.

Boites/palette : 48

Informations techniques

Matière : Pulpe

Couleur : Naturel

Forme : Rond

Utilisation

Plats froids : V

Congélateur : V

Frigo : V

Lampe chauffante : V

Micro-ondable : V

Personnalisable : V

Plats chauds : V

Certifications

Compostable à domicile : V

Recyclable : V

Sans PFAS : V

Solutions

Barquettes alimentaire micro-onde : V

Barquettes alimentaires pour four : V

Barquettes avec couvercle : V

Barquettes pour accompagnement : V

Barquettes salades : V

Boites pâtes : V

Boites pour nouilles : V

Boites tiramisu & boîte Donuts : V

Produits associés



Couvercle rPet pour Buddha bowl Ø14cm



Couvercle Pulpe pour Buddha bowl Ø14cm
